



Vous avez dit les bactéries en gelée ? Que choisir?

Depuis quelques mois, un phénomène de mode est né en aquarium récifal grâce au marketing d'une société... Les bactéries sous formes de billes gélatineuses !

Si ce produit existe depuis plus de 4 ans, certains récifalistes croient à la grande innovation. Que choisir aujourd'hui? Pure Marine, Fauna Marin ou Colombo le petit dernier? Tous efficaces, mais certaines différences existent. A vous de voir.... (prix indicatif 2018)



Pure Marine 50 billes 1 ou 2 boules par 25 litres d'eau une fois par semaine
prix 24.50€



Bacto-Balls 500ml ou 1000 ml 5 à 10 billes par 100 litres une fois par semaines
prix 19.95 et 29.95€



Bacto Reef Balls 100ml 250ml ou 500ml 2 billes par 100 litres toutes les 2 semaines
directement dans votre filtre
prix 17.25€ /30.45€ /50.80€

Admettons que 1 bille fait plus/moins 1ml (Fauna Marin 1ml, Bactoballs 2ml)

Pure Marine 0.49€/bille

Bacto Balls 0.04€/bille à 0.08€/bille

Bacto Reef Balls 0.10€/bille

Rapport qualité /prix par bille, vainqueur Colombo. MAIS....

En calculant par nombre de billes maximum nécessaires par mois/100l

Pure Marine 32 billes ==> 15.68€/mois

BactoBalls 40 billes ==> 1.60€/mois à 3.20€/mois

Bacto Reef Balls 4 billes ==> 0.40€/mois



A noter qu'il existe chez Colombo, un dispenser au prix de 5.00€, pas nécessaire avec Pure Marine et Bacto Reef Balls.

En conclusion, voici pourquoi The Sea Farm sprl a choisi les Bacto Reef Balls de Fauna Marin:

- 1) le prix de revient par mois
- 2) la facilité d'utilisation (2x/mois seulement)
- 3) Une eau cristalline et saine
- 4) Réduit l'azote et les phosphates
- 5) Réduit la croissance d'algues indésirables
- 6) Soutient la flore bactérienne naturelle
- 7) Élimine le "film gras" et l'accumulation de détritrus
- 8) Enlève les déchets organiques
- 9) Renforce le processus d'écumage et minimise les intervalles de nettoyage
- 10) Efficace pendant des semaines par dose

Et vous que choisissez-vous?

Ces trois produits sont disponibles dans nos locaux.

The Sea Farm